



UNIVERSIDAD
COMPLUTENSE
MADRID

APLICACIONES H5P DENTRO DE MOODLE

Abril 2020

[Unidad de Desarrollo para el Campus Virtual \(UDCV\)](#)

[SSII](#)

En estos momentos en los que la docencia online está más presente que nunca por los acontecimientos sobrevenidos, el uso de aplicaciones H5P dentro de la plataforma Moodle, puede ser un añadido más para que la enseñanza de las asignaturas pueda adaptarse a esta nueva forma de dar docencia, de una forma más rápida, eficaz y entretenida.

- Rápida, porque estas aplicaciones están dentro de Moodle, la plataforma online de la UCM, que es un entorno ya conocido por nuestros docentes y no tendrían que adaptarse a una nueva herramienta ni aprender a manejarla.
- Eficaz, porque el contenido interactivo que los docentes preparan a los alumnos, hace que éstos tengan que resolver los problemas que les plantean sus profesores y no son meros receptores de documentación que pueden leer o no.
- Entretenida, porque siempre será mas divertido aprender algo si te plantean retos o actividades que se salen de lo común para alcanzar los objetivos del estudio.

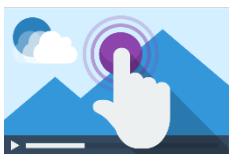
Hemos preparado una selección de aplicaciones H5P que pueden ser interesantes para la docencia, primero haremos una breve descripción de la aplicación y luego las podemos separar por “ramas del saber” para agrupar las que mejor se adaptan a una u otra forma de enseñar. Hay más aplicaciones, pero creemos que o bien, no son de utilidad, o ya están disponibles en Moodle de forma que se puedan evaluar.

USO DE ESTAS APLICACIONES EN DOCENCIA

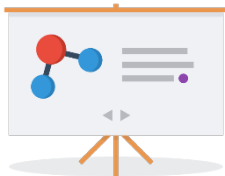
- Estas aplicaciones **no** se pueden calificar dentro de Moodle y por tanto estarían enfocadas a material de apoyo a la docencia.
- Tendrían un carácter de **docencia asíncrona** (el docente crea el contenido y el alumno lo maneja cuando crea conveniente)
- Requieren una planificación y estructura previa por parte del profesor.

APLICACIONES

Se puede ver un listado completo de las aplicaciones disponibles en:
[https://docs.moodle.org/all/es/Actividad Contenido Interactivo - H5P](https://docs.moodle.org/all/es/Actividad_Contentado_Interactivo_-_H5P)



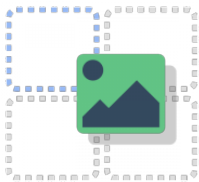
Interactive Video: (Video interactivo) - Un tipo de contenido de video interactivo que le permite al profesorado añadir preguntas de opción múltiple y preguntas de llenar el hueco, texto emergente y otros tipos de interacciones a sus videos usando solamente un navegador web. Quizá La aplicación más potente e interesante. <https://h5p.org/interactive-video>



Course Presentation: (Presentación de curso) - Un tipo de contenido de presentación que le permite al docente añadir interacciones de opción múltiple, llenar los huecos, textos y otros tipos a sus presentaciones. <https://h5p.org/presentation>



Accordion: Definiciones con su significado que se muestra al pinchar en cada palabra. <https://h5p.org/accordion>



Drag and Drop: (Arrastrar y Soltar) - Un tipo de pregunta de arrastrar y soltar que permite crear muchas formas de arrastrar y soltar. <https://h5p.org/drag-and-drop>



Drag the words: (Arrastrar las Palabras) - Un tipo de pregunta que le permite a los docentes el crear retos basados en texto donde los alumnos deben arrastrar y soltar palabras hacia huecos en oraciones. Excelente para entrenamiento en idiomas. <https://h5p.org/drag-the-words>



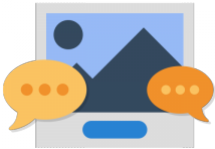
Fill in the blanks: (Llenar los huecos) - Un tipo de pregunta que le permite a los docentes el crear preguntas para llenar los huecos, también conocidas como exámenes [cloze](https://h5p.org/fill-in-the-blanks). <https://h5p.org/fill-in-the-blanks>



Find the hotspot/find multiple hotspot: Un tipo de pregunta que le permite a los docentes el crear un examen basado en imagen donde el estudiante debe encontrar el punto correcto en una imagen. <https://h5p.org/image-hotspot-question>
<https://h5p.org/find-multiple-hotspots>



Flashcards: Las flashcards a menudo son usadas en el aprendizaje de idiomas para practicar palabras y expresiones. Las flashcards también pueden usarse para presentar problemas matemáticos o para ayudarle a los estudiantes a recordar hechos como fechas históricas, fórmulas o nombres. <https://h5p.org/flashcards>



Guess the answer: (Adivine la respuesta) - Un tipo de contenido que le permite a los docentes el crear retos en donde el alumnado debe adivinar una respuesta basada en una imagen. <https://h5p.org/node/2398>



Image hotspots: Un tipo de contenido que le permite a los docentes añadir puntos-calientes a imágenes. Los puntos calientes pueden revelar textos, imágenes y videos cuando se seleccionan. <https://h5p.org/image-hotspots>

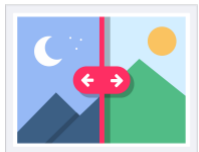


Image Juxtaposition: Crea imágenes interactivas pudiendo comparar una fotografía con el antes y el después. <https://h5p.org/image-juxtaposition>



Mark the words: (Marque las Palabras) - Un tipo de pregunta que le permite a los docentes el crear retos en donde el alumnado debe marcar palabras en un texto dado. <https://h5p.org/mark-the-words>



Multiple choice: (Opción Múltiple) - Un tipo de pregunta que le permite a los docentes el crear retos donde el alumnado debe identificar una o más opciones correctas. **(En Moodle existe la actividad de cuestionario que es similar a esta)** <https://h5p.org/multichoice>



Single Choice: (Conjunto de pregunta única) - Un tipo de contenido que permite a los docentes el crear exámenes simples y suaves que consisten de preguntas de opción única. **(En Moodle existe la actividad de cuestionario que es similar a esta)** <https://h5p.org/single-choice-set>



Timeline: (Línea de tiempo) - Un tipo de contenido que le permite a los docentes el crear líneas de tiempo interactivas. <https://h5p.org/timeline>

APLICACIONES POR RAMAS DE DOCENCIA

La aplicación de Video Interactivo puede servir para cualquier docente y asignatura, desde una clase de filosofía hasta una demostración de matemáticas.

Las aplicaciones de imágenes (Agamotto, Drag and Drop, Find Hotspot, Guess the answer, Image Juxtaposition, Image Hotspot, Image Slider) pueden tener utilidad en carreras de ciencias (Físicas, geológicas), carreras del área de la salud (medicina, enfermería, veterinaria), humanidades (Historia del arte, geografía) y seguro que en alguna más.

Las aplicaciones de palabras (Accordion y Mark the Words, además de las de asociar imágenes y palabras) pueden ser útiles en las Filologías, Periodismo y otras, sin olvidar las carreras de ciencias y salud.